**Plano de testes**

**Produto: Your Logo a new Experience**

**Preparado por:**

Fabricio Baia em 15/05/2020

**TABLE OF CONTENTS**

1.0 INTRODUÇÃO

1. OBJETIVOS E TAREFAS
   1. Objetivos
   2. Tarefas

3.0 ESCOPO

1. ESTRATÉGIA DE TESTES
   1. GUI Testing

5.0 REQUERIMENTOS DE HARDWARE

1. REQUERIMENTOS DE EMBIENTE
   1. Main Frame
   2. Workstation

7.0 FUNCIONALIDADES A SEREM TESTADAS

8.0 FUNCIONALIDADES QUE NÃO SERÃO TESTADAS

9.0 RECURSOS E PAPÉIS

10.0 PLANEJAMENTO

11.0 DEPENDÊNCIAS

12.0 RISCOS

1. FERRAMENTAS

14.0 FERRAMENTAS

1. **INTRODUÇÃO**

O produto a ser testado refere-se a um website de e-commerce de roupas femininas. Sua principal função é realizar vendas através da web, sendo possível pesquisar produtos pela página principal, buscas produtos pelas categorias, adicionar produtos ao carrinho de compras, criar uma conta ou fazer login com conta já existente.

1. **OBJETIVOS E TAREFAS**
2. **Objetivos**

O objetivo deste documento é definir as diretrizes de todo o processo de testes realizado para esse produto. Isso inclui definições de estratégias de teste, requisitos de hardware e software.

1. **Tarefas**

Neste projeto será elaborado os casos de testes automatizados para o website.

**3.0 ESCOPO**

**Geral**

Os testes serão aplicados nas funcionalidades de busca de produtos através da página principal. Inclusão de produtos no carrinho de compra e verificação dos dados adicionados a compra (valores, quantidades). Será feito teste na sessão de criação de nova conta e das funcionalidades de login no website.

**Tática**

Todos os testes serão feitos de forma automatizada e sempre focando as ações que o usuário poderia fazer interagindo com a interface do produto.

**4.0 ESTRATÉGIA DE TESTES**

Neste projeto usaremos Teste Automatizado focando em Graphical User Interface (GUI)

1. **GUI Testing**

**Definição:**

O teste GUI é realizado para verificar os recursos visíveis a um usuário, como menus, botões, ícones, caixas de texto, listas, caixas de diálogo etc. O teste de GUI ocorre no nível de teste do sistema.

**Participants:**

Fabricio Baia

**Metodologia:**

Os testes serão escritos, elaborados e gerenciado no documento casos\_de\_teste.xlms em anexo na pasta de documentação do projeto.

**5.0 REQUERIMENTO DE HARDWARE**

Computador ou notebook simples com acesso à internet.

1. **REQUERIMENTO DE AMBIENTE**
2. **Requerimentos principais**

Os testes deverão ser executados em SO Windows 10 (64 bits), com browser Chrome (versão 81). Além disso será necessário ter o Java instalado e configurado na máquina.

**7.0 FUNCIONALIDADES A SEREM TESTADOS**

Busca na página principal

Inclusão de produtos ao carrinho de compras

Criar conta de usuário

Logar no sistema

**8.0 FUNCIONALIDADE QUE NÃO SERÃO TESTADAS**

Qualquer outra funcionalidade que não esteja listada acima.

**9.0 RECURSOS E PAPÉIS**

Os membros são compostos por Fabricio Baia que desempenha a função de Tester Leader e Analista de testes e pelos Gerente de Projeto Frederico Sampaio e a analista de negócios Giselle Nonato Leite Campos.

**10.0 PLANEJAMENTO**

**Principais Entregas**

* Plano de testes
* Casos de testes
* Projeto com os scripts e suas dependências

**11.0 DEPENDÊNCIAS**

Os testes devem ser implementados, executas e testados (no caso dos scripts) e entregues até o dia 18/05/2020 na parte de manhã

**12.0 RISCOS**

Em caso de mudanças na deadline de entrega dos testes do produto poderá ser requisitado a equipe de testes em fazer horários flexíveis e até mesmo hora extra para garantir a entrega do produto com o nível de qualidade esperado.

**13.0 FERRAMENTAS**

As ferramentas utilizadas serão os conceitos de processo de testes de softwares, Eclipse 4.15, Java (JDK 8), Selenium WebDriver 3.14, TestNG 6.8, Maven 4.0.

**14.0 APROVAÇÕES**

Nome Assinatura Data

1. FREDERICO SAMPAIO
2. GISELLE NONATO LEITE CAMPOS